

Phía máy khách (trình duyệt web) công nghệ sử dụng trong phát triển Web 2.0 bao gồm Ajax và như YUI Thư viện, Bộ công cụ Dojo, MooTools, jQuery, Ext JS và thử nghiệm JavaScript Framework. Ajax lập trình sử dụng JavaScript để tải lên và tải dữ liệu mới từ máy chủ web mà không cần trải qua một tải lại toàn bộ trang .

Cho phép người dùng tiếp tục tương tác với các trang web, thông tin liên lạc như yêu cầu dữ liệu sẽ đến máy chủ được tách ra từ dữ liệu quay trở lại với trang (không đồng bộ ). Nếu không, người dùng sẽ phải thường xuyên chờ đợi cho các dữ liệu trở lại trước khi họ có thể làm bất cứ điều gì khác trên trang đó, cũng giống như người dùng phải chờ đợi cho một trang để hoàn thành việc tải lại. Điều này cũng làm tăng hiệu suất tổng thể của trang web, như việc gửi các yêu cầu có thể hoàn thành nhanh hơn độc lập ngăn chặn và xếp hàng yêu cầu gửi dữ liệu trở lại cho khách hàng.

Các dữ liệu lấy bởi một yêu cầu Ajax thường được định dạng trong (JavaScript Object Notation) định dạng XML hay JSON, hai sử dụng rộng rãi các định dạng dữ liệu có cấu trúc. Kể từ khi cả hai định dạng được tự nhiên hiểu JavaScript, một lập trình viên có thể dễ dàng sử dụng chúng để truyền tải dữ liệu có cấu trúc trong ứng dụng web của họ. Khi dữ liệu này được nhận thông qua Ajax, chương trình JavaScript sau đó sử dụng Document Object Model (DOM) để tự động cập nhật các trang web dựa trên các dữ liệu mới, cho phép cho một trải nghiệm người dùng nhanh chóng và tương tác. Trong ngắn hạn, sử dụng những kỹ thuật này, các nhà thiết kế web có thể làm cho các trang của họ hoạt động như các ứng dụng máy tính để bàn. Ví dụ, Google Docs sử dụng kỹ thuật này để tạo ra một trình xử lý dựa trên Web .

Adobe Flex là một công nghệ thường được sử dụng trong các ứng dụng Web 2.0. So với các thư viện JavaScript như jQuery, Flex làm cho nó dễ dàng hơn cho các lập trình viên để cư lưới lớn dữ liệu, bảng xếp hạng, và tương tác người dùng nặng khác. Các ứng dụng được lập trình trong Flex được biên dịch và hiển thị như Flash trong trình duyệt. Như là một plugin phổ biến rộng rãi độc lập với các tiêu chuẩn W3C (World Wide Web Consortium là cơ quan quản lý các tiêu chuẩn web và giao thức ), Flash có khả năng làm nhiều điều mà không thể trước HTML5, ngôn ngữ được sử dụng để xây dựng các trang web. Nhiều khả năng Flash, thường được sử dụng nhất trong Web 2.0 là khả năng chơi các tập tin âm thanh và video. Điều này đã cho phép tạo ra các trang web 2.0 mà phương tiện truyền thông video được tích hợp hoàn toàn với tiêu chuẩn HTML. Với sự ra đời của HTML5 trong năm 2010, vai trò của Flash đang giảm dần. HTML5 video đã được chứng minh làm giảm số lượng tài nguyên máy tính cần thiết, nếu so với Adobe Flash: Apple đã chứng minh rằng việc sử dụng Flash trên các thiết bị di động làm giảm tuổi thọ pin đáng kể. Trong tháng 11 2011, Adobe thông báo rằng họ sẽ không còn xuất bản các phiên bản tương lai của công với phiên bản điện thoại di động.

Ngoài Flash và Ajax, JavaScript / Ajax khuôn khổ mới đây đã trở thành một phương tiện rất phổ biến của việc tạo ra các trang web Web 2.0. Tại cốt lõi của họ, những khung sử dụng cùng một công nghệ như JavaScript, Ajax, và DOM. Tuy nhiên, khuôn khổ dù mâu thuẫn giữa các trình duyệt web và mở rộng chức năng có sẵn cho các nhà phát triển. Nhiều người trong số họ cũng đi kèm với tùy biến, cấu kiện đúc sẵn " vật dụng " mà hoàn thành nhiệm vụ chung như chọn một ngày từ lịch, hiển thị một biểu đồ dữ liệu, hoặc thực hiện một bảng điều khiển tab.

Về phía server, Web 2.0 sử dụng rất nhiều các công nghệ tương tự như Web 1.0. Ngôn ngữ như PHP, Ruby, Perl, Python, cũng như JSP, và ASP.NET, được sử dụng bởi các nhà phát triển dữ liệu đầu ra tự động sử dụng thông tin từ các tập tin và cơ sở dữ liệu. Cách dữ liệu này được định dạng những gì đã bắt đầu thay đổi trong Web 2.0 là. Trong những ngày đầu của Internet, có được ít cần cho các trang web khác nhau để giao tiếp với nhau dữ liệu khác và chia sẻ. Trong giai đoạn

mới " web có sự tham gia ", tuy nhiên, chia sẻ dữ liệu giữa các trang web đã trở thành một khả năng cần thiết. Để chia sẻ dữ liệu với các trang web khác, một trang web phải có khả năng tạo ra sản lượng trong các định dạng máy có thể đọc được như XML (Atom, RSS, vv) và JSON. Khi dữ liệu của một trang web có sẵn trong một trong những định dạng này, một trang web khác có thể sử dụng nó để tích hợp một phần chức năng của trang web đó vào chính nó, liên kết hai với nhau. Khi mẫu thiết kế này được thực hiện, nó cuối cùng dẫn đến dữ liệu đó là cả hai dễ dàng hơn để tìm và phân loại kỹ hơn, một dấu hiệu của triết lý đằng sau xu hướng [thiết kế web 2.0](#)

ngonhaidang.com